**Возможности Surprise Me для создания мобильных экскурсий**

*Тебенькова Татьяна Николаевна,*

*учитель* *математики и нформатики*

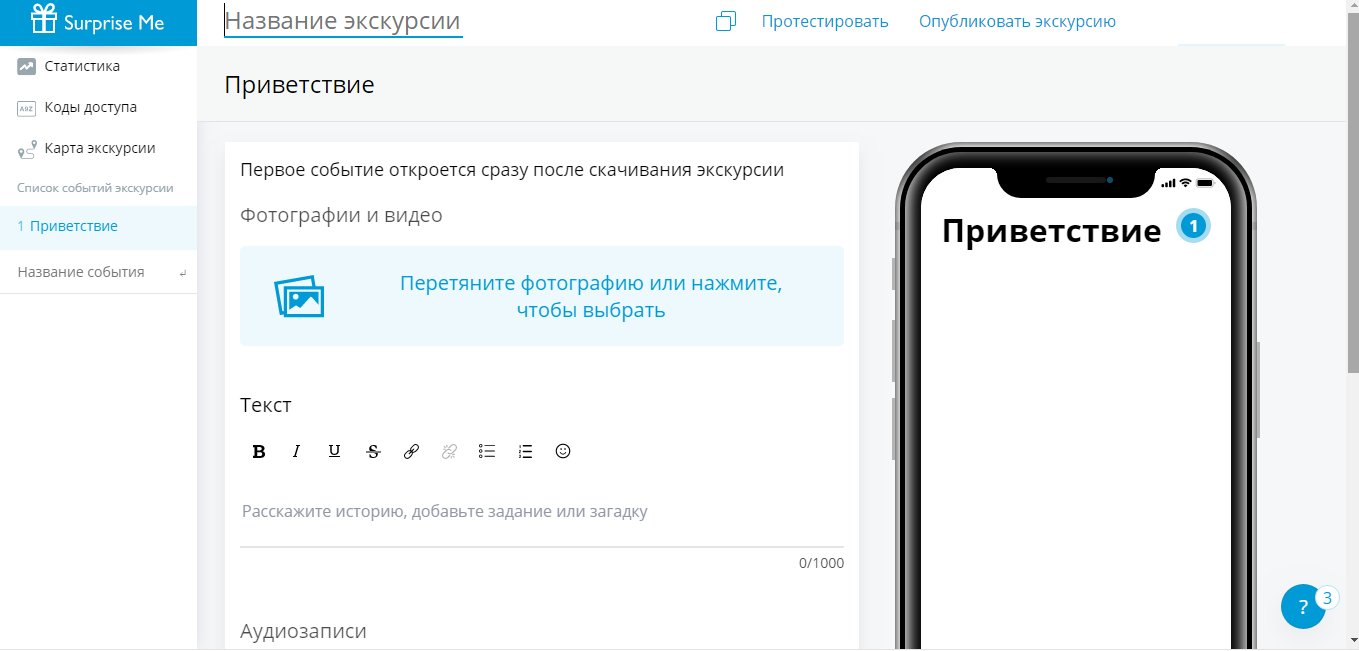
Сервис [Surprise Me](http://surprizeme.ru/" \t "_blank) включает конструктор для создания городских квестов и приложение для их прохождения.

Создать собственный или выбрать готовый квест можно на сайте или в приложении, доступном в [App Store](https://itunes.apple.com/us/app/surprize-me/id1054189818?l=ru&ls=1&mt=8" \t "_blank) и [Google Play](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.handicap.surpriseme" \t "_blank).

Конструктором [Surprise Me](http://surprizeme.ru/) пользуются с разными целями: одни создают задания для себя и своих друзей, другие придумывают массовые квесты для проведения геймифицированных промоакций или экскурсий. Есть возможность проводить квесты или экскурсии бесплатно, а также можно разместить их в магазине на сайте и получать от этого доход.

Рассмотрим возможности сервиса для создания мобильных экскурсий.

Перед началом работы необходимо зарегистрироваться на сайте s[urprise](http://surprizeme.ru/)me.ru.

Затем можно начать создавать свою экскурсию или пройти демоэкскурсию «Сокровища Петербурга» по коду **4GUIDES.**

При создании собственной экскурсии появляется окно конструктора:

Рис.1. Начало создания экскурсии

Очень удобно, что все изменения отражаются в режиме реального времени на экране смартфона в правой части экрана.

Вводим название экскурсии и приветствие участникам.

Затем начинаем создавать контент, для каждого события отдельно.

Событие может содержать текст, фото, аудио или видео. Создатели конструктора рекомендуют избегать много текста или переводить его в аудиогида.  Ведь слушать гораздо интереснее, чем читать длинный текст. Также для повышения интереса участников к экскурсии рекомендуется снять видео и фото.

После наполнения контентом данного события и создания задания к нему, необходимо задать баллы для участника, который смог его пройти, а также ввести название следующего события:

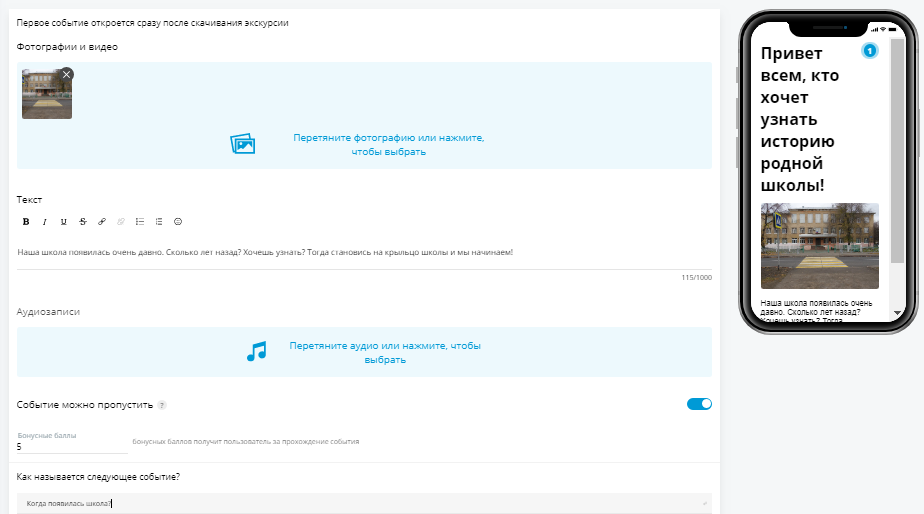
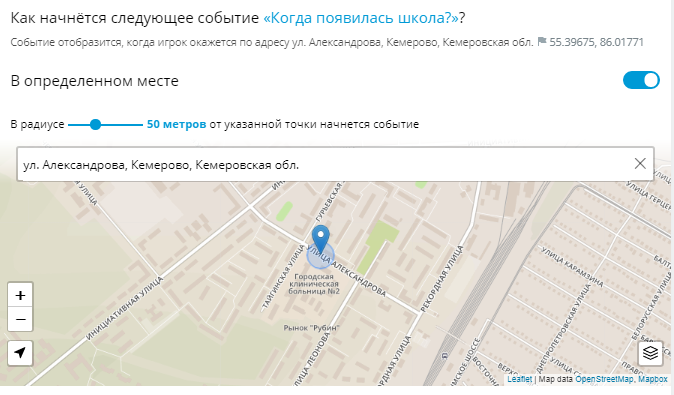


Рис.2. Заполнение события

Чтобы перейти к следующему событию, участнику экскурсии необходимо выполнить какое-либо действие — найти ответ на вопрос, дойти до определенной локации, найти какой-либо объект и отсканировать его или же просто нажать на кнопку.

Например, поставим «В определенном месте», укажем адрес и радиус действия:

Участники экскурсии увидят это задание в таком виде:

Рис.3. Использование геолокации



В этом случае, после того, как участник экскурсии подходит к школе, происходит переход на следующее событие.

Если в качестве задания использовано сканирование артефакта, то необходимо прикрепить фото объекта к событию и сделать соответствующее задание для экскурсанта (например, найти и отсканировать табличку, дверь, карту, место в здании или на улице). Такие задания вызывают большой интерес при прохождении экскурсии.

Далее заполняются все остальные события, задания, баллы за выполнение заданий, штрафные баллы.

После создания событий необходимо протестировать экскурсию. В этом случае автор получает код. Тестирование доступно только автору. Оно нужно для понимания,

Рис.4. Вид задания для участников

готова экскурсия для прохождения или ее нужно корректировать.

Когда экскурсия готова к прохождению, необходимо получить коды скачивания. Сервис предоставляет бесплатно 30 кодов для прохождения экскурсии. По каждому коду можно отправить целую группу экскурсантов, поэтому этого достаточно.

Сервис [Surprise Me](http://surprizeme.ru/) позволяет создать совершенно новый продукт, очень увлекательный и полезный. Мобильная экскурсия с элементами квеста – современный способ получить знания и интересно провести время.